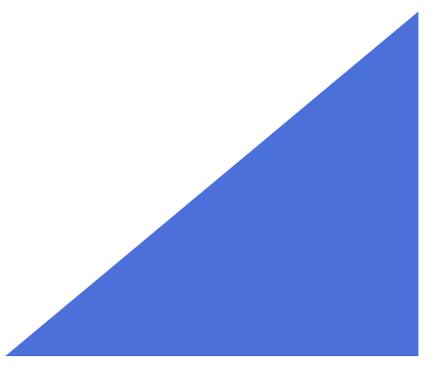




**SSP.HUVLE.COM**

사용자 매뉴얼



## Step 1. 접속

로그인 영역

Welcome Back!

Enter Email Address...

Password

Remember Me

Login

비밀번호 찾기

Forgot Password?  
Create an Account!

회원가입

- 초기화면
- 접속 URL : <https://ssp.huvle.com>

## Step 2. 회원가입

huvle®

Create an Account!

1 Email Address

3 Email Authentication Number

2 Send Authentication Email

4 Password

5 Repeat Password

6 mobile

Register Account

[Forgot Password?](#)  
[Already have an account? Login!](#)

① 이메일 주소 입력

② 이메일로 인증 키 발송

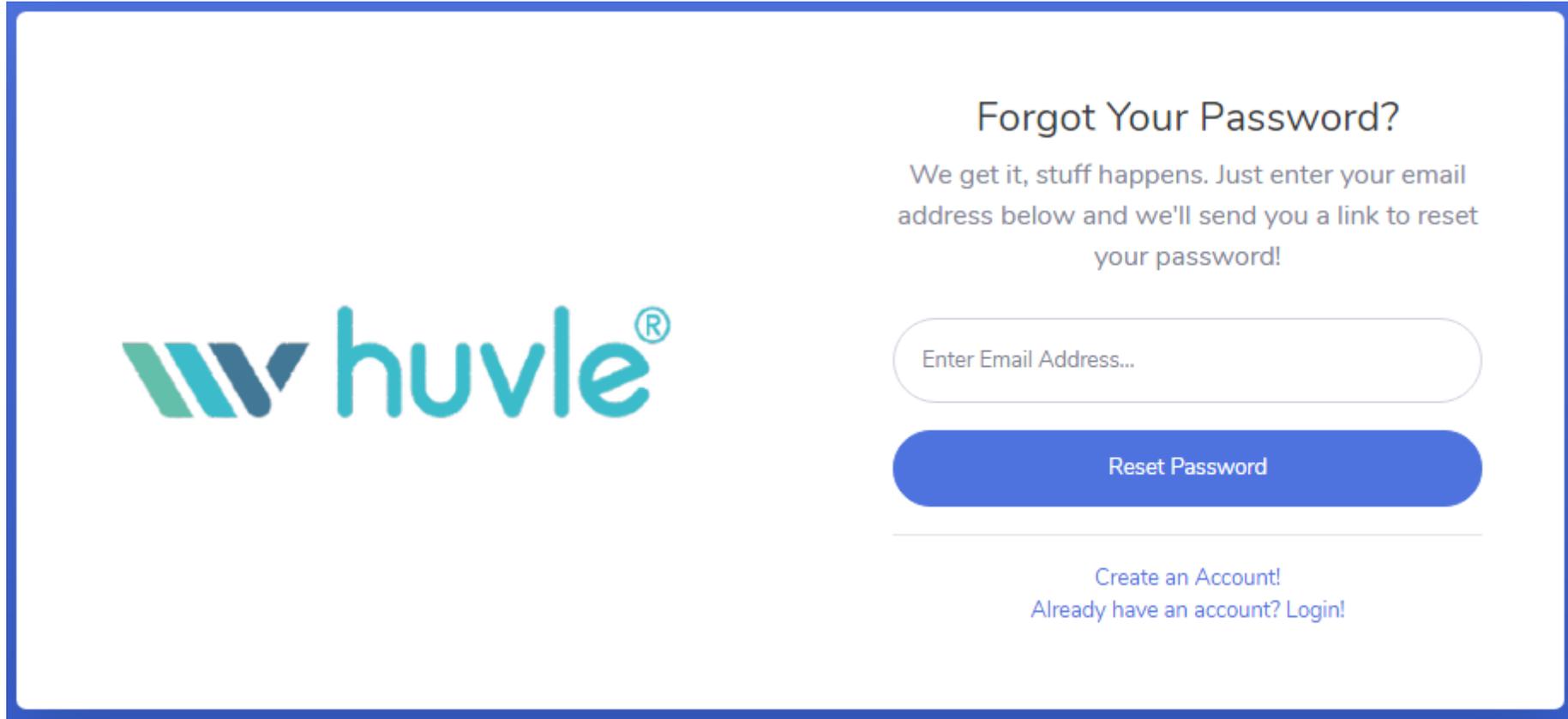
③ 이메일로 발송된 인증키 입력

④ 비밀번호 입력

⑤ 비밀번호 확인

⑥ 연락처

## Step 3. 비밀번호 찾기



The screenshot shows a web page for password recovery. On the left is the Huvle logo, which consists of a stylized 'H' made of three vertical bars in green and blue, followed by the word 'huvle' in a lowercase, rounded font with a registered trademark symbol. On the right, the heading 'Forgot Your Password?' is centered. Below it is a paragraph of text: 'We get it, stuff happens. Just enter your email address below and we'll send you a link to reset your password!'. This is followed by a white rounded rectangular input field with the placeholder text 'Enter Email Address...'. Below the input field is a solid blue rounded rectangular button with the text 'Reset Password'. At the bottom of the form area, there are two lines of text: 'Create an Account!' and 'Already have an account? Login!'. The entire form is enclosed in a blue border.

Forgot Your Password?

We get it, stuff happens. Just enter your email address below and we'll send you a link to reset your password!

Enter Email Address...

Reset Password

[Create an Account!](#)  
[Already have an account? Login!](#)

회원가입된 이메일 정보 입력 후 Reset Password 입력시 메일로 초기화된 비밀번호가 전송됩니다.

## Step 4. Management - 로그인 첫 화면

**W HUVLE SSP**

- Management
- Report
- Revenue
- Account
- Support

### Media

Add

Date	Type	Media Name	Bundle(Site)	CID	Platform	Inventory	USE
2020-09-23	APP	Sample App	pack.test.sample	Cpiy18xzn8	Android	2	N

Showing 1 to 10 of 1entries

Previous 1 Next

Date : 등록 일시

Type : App or Web

Media Name : 앱 or 사이트명

Bundle(Site) : 패키지명 or 사이트 URL

CID : 매체 ID

Platform : 플랫폼 정보

Inventory : 광고 개수

USE : 활성화 여부

## Step 5. Management - 등록 화면

The screenshot shows the 'Media' registration page in the HUVLE SSP Management system. The left sidebar contains navigation options: Management, Report, Revenue, Account, and Support. The main content area is titled 'Media' and includes an 'Information' tab. The form fields are as follows:

- e-mail: [Redacted]
- CId: [Redacted]
- Platform: Android, m.web, pc.web
- USE: [Redacted]
- Media: Sample App
- Pkg: pack.test.sample
- Category: Arts & Entertainment(IAB1), Pets(IAB16), Sports(IAB17)
- Inventory: [Add] button
- Inventory List:
  - Zoneld: [Redacted], Fullscreen: , Size: 320x50, [Delete] button
  - Zoneld: [Redacted], Fullscreen: , Size: 300x250, [Delete] button

[Register] button is located at the bottom right of the form.

E-mail : 사용자 정보

CId : 매체 ID

Platform : 해당 매체 플랫폼

USE : 매체 활성화 여부

Media : 미디어명 (앱명 or 사이트명)

Pkg : 앱 패키지 정보 or 사이트 URL

Category : 앱 / 사이트 관련 카테고리 (1개 이상 선택 필수)

Inventory : 광고 영역

Zoneld : 광고 영역 ID

Fullscreen : 광고 Fullscreen 여부 (현재 미지원)

Size : 광고 Size (동일 Size 광고 여러 개 생성 불가)

## Step 6. Management - 조회 화면 (1)

The screenshot shows the 'Media' configuration page in the HUVLE SSP Management system. The interface includes a sidebar on the left with navigation options: Management, Report, Revenue, Account, and Support. The main content area is titled 'Media' and contains the following fields and options:

- Information** section:
- e-mail: [Input field]
- CId: [Input field]
- Platform: Android
- USE: N
- Media: Sample App
- Pkg: pack.test.sample
- Category: Arts & Entertainment(IAB1), Pets(IAB16), Sports(IAB17)
- Inventory: 추가, Ad Script
- Inventory table:

ZoneId	Fullscreen	Size	USE
[Input field]	<input type="checkbox"/>	320x50	N
[Input field]	<input type="checkbox"/>	300x250	N

Buttons: 수정, 삭제

Media USE : 매체 활성화 여부

Inventory USE : 광고 영역 활성화 여부

\* 광고 영역 비활성화시 샘플 광고 노출

\* 매체 비활성화시 광고 영역 활성화 여부와 무관하게 전 광고 샘플 광고 노출

\* 샘플 광고 노출은 노출수, 클릭수 등 데이터 집계 미지원

## Step 7. Management - 조회 화면 (2) Web

Web 의 경우, 등록 이후 좌측 하단 Ad Script 로 Script 정보 호출

```
m.web Ad Script

%Zoneld% : Inventory Zoneld

<script type="text/javascript" src="https://ad.huvle.com/adjs/ad.js"></script>
<script type="text/javascript">
function huvleCallBack(status){
console.log("huvle ad : " + status);
}
HuvleAdJs.Load({
"id": %Zoneld%,
"divId" : %Zoneld%
}, huvleCallBack);
</script>
<div class="adHv" id="%Zoneld%"></div>
```

Category	Arts & Entertainment(IAB1)	Pets(IAB16)
Inventory	Zoneld	Zgqmo01769
	Fullscreen	Size 320x50

하단 스크립트에서 %Zoneld% 식으로 된 정보를  
상단 정보 참조, 치환하여 스크립트 적용

예)  
HuvleAdJs.Load({  
"id" : "%Zoneld%"      "id" : "Zgqmo01769"

## Step 7. Management - 조회 화면 (3) App

App 의 경우, 등록 이후 좌측 하단 인앱SDK Guide 클릭

The screenshot displays the HUVLE SSP Management interface. The left sidebar contains navigation options: Management, Report, Revenue, Account, and Support. The main content area is titled 'Media' and shows a list of media items. The 'Media' section is expanded, showing a list of items with columns for 'USE', 'Media', 'Pkg', 'Category', and 'Inventory'. The '인앱SDK Guide' button is highlighted in the 'Inventory' column. An inset window titled 'HuvleAdLib Install Guide' is shown, providing instructions on how to use HuvleAdLib with Gradle and sample code for the Manifest and build.gradle files.

**HuvleAdLib Install Guide**

HuvleAdLib의 연동 방식은 Gradle을 이용한 방법으로 샘플 예제를 이용해 간단하게 연동이 가능합니다.  
아래 가이드 문서 내용은 본 문서 하단에 "샘플 앱 다운로드" 하시면 모든 내용을 보실 수 있습니다.

바로가기

- [Manifest](#)
- [build.gradle\(Project\)](#)
- [build.gradle\(app\)](#)
- [광고가 적용된 Activity](#)
- [샘플 앱 다운로드](#)

**Manifest**

- networkSecurityConfig 추가

```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:networkSecurityConfig="@xml/network"
    tools:replace="android:networkSecurityConfig"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme">
```

**build.gradle(Project)**

인앱SDK Guide 클릭시 Guide URL(<http://api.huvleview.com/ko/guideinapp.html>) 호출, 해당 가이드 참조

## Step 8. Report – 광고 Report

Date	AD Request	Impression	Fill Rate(%)	Clicks	CTR	Revenue(KW)
2020-09-22						
2020-09-21						
2020-09-20						

\* Default : 일자 기준 전체 합계 리스트

\* SelectBox에서 매체 / 광고 영역 선택시 매체 / 광고 기준 리스트 조회 가능

Date : 일자

AD Request : 광고요청수

Impression : 노출수

Fill Rate(%) : 요청대비 노출 비율

Clicks : 클릭수

CTR : 클릭율

Revenue(KW) : 수익

# Step 9. Revenue

**HUVLE SSP**

- Management
- Report
- Revenue**
- Account
- Support

## Revenue

Total	총 수익	Currency	화폐 단위	Completed	지급 완료	Processing	상태	Withdrawable	신청가능금액
280,271	KRW	93,000	187,271	94,271	<a href="#">Apply</a>				

2020-06-23  2020-09-23

Date	Profit	Status	comment
2020-09-23	30,000	Waiting	<input type="button" value="Cancel"/>
2020-09-23	50,000	Completed	
2020-09-23	1,500	Processing	
2020-09-11	5,000	Completed	
2020-09-10	5,000	Completed	

① **Completed**  
지급완료 + 지급 신청 금액

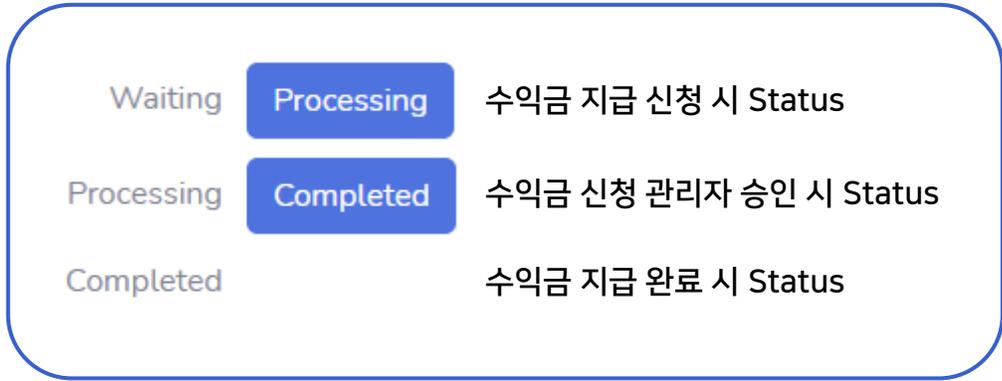
② **Processing**  
총 수익(Total) - 지급 완료 금액(Completed)

③ **Withdrawable**  
신청 가능 금액  
※ 전전월 말일까지의 수익금 신청 가능  
(예시) 10월에 수익금 신청 시 8월 말일까지의 (누적)수익금 신청

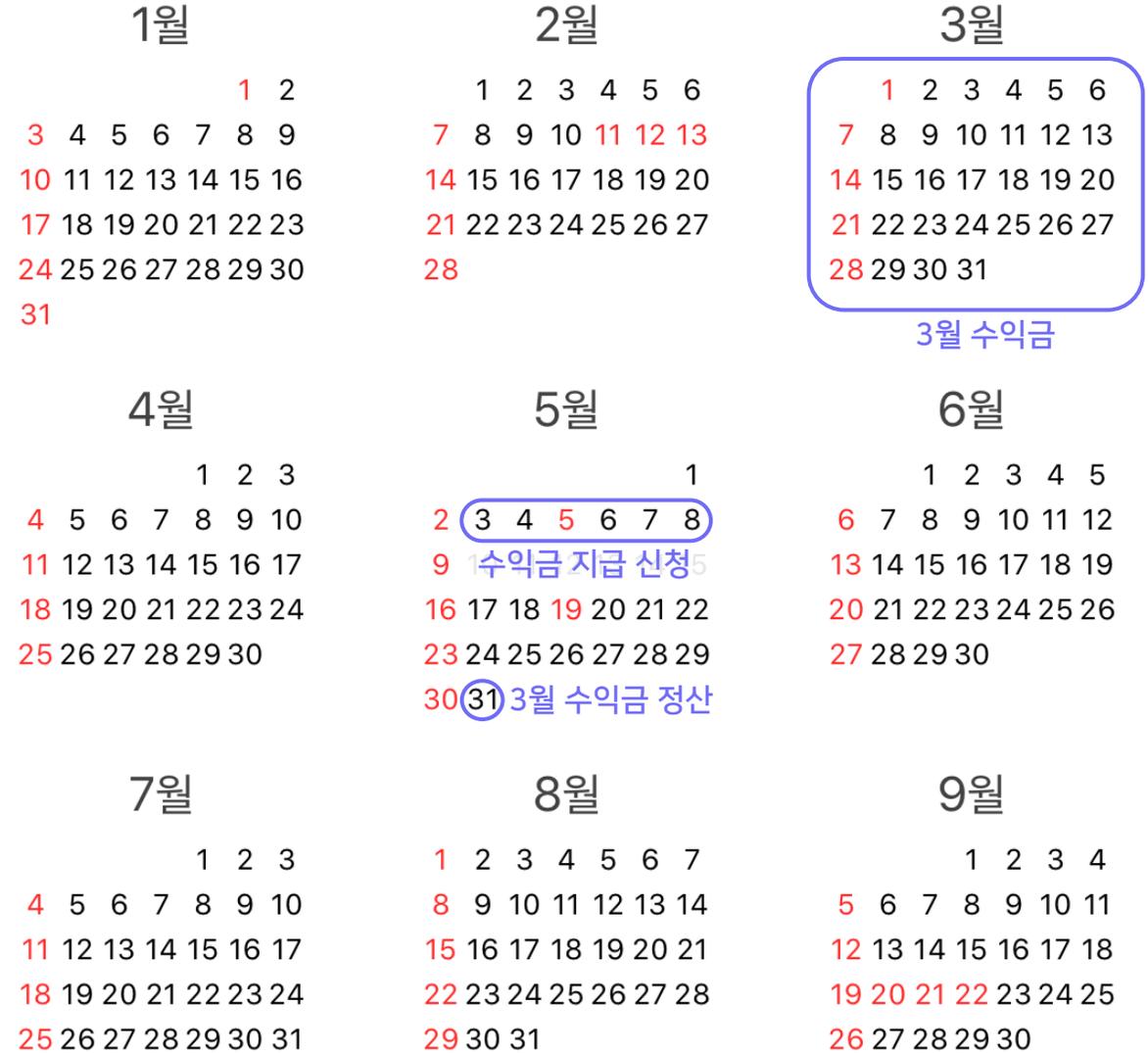
# Step 9. Revenue (Withdrawable)

※ 전전월 말일까지의 수익금 신청 가능

- 전전월의 수익금 신청 시 월초 3일~9일 사이에 신청 시 정산 처리 가능
- 10일~15일 이내에 Admin 승인 → 확정된 수익금은 해당 월 말일에 지급



※ 해외의 경우 Completed 일자 + 2~3일 소요될 수 있습니다.  
 ※ Completed 이후 수익금 확인이 되지 않는 경우 담당자에게 문의 바랍니다.



## Step 9. Revenue

The screenshot shows the HUVLE SSP Revenue management interface. A modal window titled "Apply for payment" is open, allowing users to request a payment. The modal is divided into several sections:

- 수익금 신청 (Revenue Request):** Includes fields for "잔여 수익금" (Remaining Revenue) and "신청금액" (Application Amount), both in Korean Won (원).
- 계좌정보 (Account Information):** Includes fields for "예금주" (Account Holder), "은행" (Bank), and "계좌정보" (Account Information).
- 개인/사업자정보 (Personal/Business Information):** Includes fields for "예금주" (Account Holder) and "사업자등록번호" (Business Registration Number).

At the bottom of the modal, there is a "신청" (Apply) button and a "Close" button. The "Apply" button is highlighted with a blue box labeled "1". The modal title "Apply for payment" is highlighted with a blue box labeled "2". The "신청" button is highlighted with a blue box labeled "3".

- ① Apply 버튼으로 Model 호출
- ② 잔여 수익금, 계좌 정보 등 확인 후 금액신청
- ③ 신청 완료시 Waiting 상태로 리스트에 추가

# Step 10. Account

**HUVLE SSP**

Management  
Report  
Revenue  
**Account**  
Support

## Account

### Basic Information

Email: [Input Field]

Password: [Input Field: Password]

Password Check: [Input Field: Password Check]

\* 비밀번호 변경시 Password, Password Check값을 입력해주세요.

Phone: [Input Field]

Receive Email:  Reception  Not received

### Refund Information

개인/사업자:  개인  국내사업자  해외사업자

이름: [Input Field]

연락처: [Input Field]

주민등록번호: [Input Field]

예금주: [Input Field]

Basic Information : 사용자 기본정보 입력 / 수정  
Password, Password Check : 패스워드 변경

Receive Email : 필수 이메일 이외 기타 이메일 수신여부

개인, 국내/해외사업자 선택에 따라 하단 입력 내용 상이  
수익 신청 전 예금주, 은행명, 계좌정보 기입 필요

# Step 11. Support

The screenshot shows the HUVLE SSP Support interface. On the left is a blue sidebar menu with the following items: Management, Report, Revenue, Account, and Support. The Support menu is expanded, showing sub-items: FAQ, QA, and Notice. The main content area is titled 'QA' and features an 'Add' button in the top right corner. Below the button is a table with the following structure:

Date	↑↓	Title	↑↓	REPLY	↑↓
Date		Title		REPLY	

Below the table, it says 'Showing 1 to 10 of 0 entries'. To the right of this text are 'Previous' and 'Next' navigation buttons.

FAQ : 자주 묻는 질문

QA : 질문 등록 및 답변 확인

\*QA Reply 상태

- Waiting : 대기 / Answer : 답변완료

Notice : 안내 사항

**SSP.HUVLE.COM**

감사합니다.